

# **PROGETTO LINGUA STRANIERA**

## **Premessa**

Il progetto di potenziamento linguistico, con l'intervento di un insegnante di madrelingua esterno, ha il fine di potenziare l'esposizione alla lingua straniera in situazioni piacevoli ed interessanti, di innalzare la motivazione degli alunni per portarli ad una maggiore disponibilità a comunicare in L2, di sollecitare la capacità attentiva, di comprensione, il piacere dell'ascolto, e di far conoscere e sperimentare differenti sistemi linguistici e culturali.

## **Obiettivi**

- Incrementare la conoscenza lessicale;
- Revisionare e utilizzare strutture linguistiche, già apprese, in contesti diversi;
- Migliorare la comprensione, la pronuncia, il ritmo e la fluidità.
- Ampliare le conoscenze culturali relative a paesi anglofoni.

## **Metodologia**

Il progetto si basa sulla narrazione di storie (storytelling), la creazione di molteplici e diversificate attività correlate. Le strategie didattiche devono attivare le 4 abilità, stimolare lo stile di apprendimento di ogni alunno. Si prevede la creazione di percorsi individuali diversi per superare difficoltà, la proposta di attività e giochi che richiedono la collaborazione fra pari e sollecitano l'aiuto reciproco.

## **Attività**

- Narrazione di storie scelte considerando l'adeguatezza all'età degli alunni, al loro livello di conoscenza, agli argomenti stabiliti nel piano di lavoro.
- Attività di mimo e role-play.
- Esercizi per riprodurre pronuncia ed intonazione adeguati.
- Attività di predizione delle varie fasi del racconto o di correzione di errori deliberati nella narrazione.
- Attività di lettura di frasi e di immagini da collegare per riordinare la storia.
- Realizzazione di un mini-book relativo alle storie con disegni e didascalie.
- Esperienze di scrittura per completare un testo con parti mancanti, per cambiare il finale di una storia, o le parti di un personaggio.
- Classificazione di vocaboli della storia (per significato, per funzione).
- Presentazione di canzoni e filastrocche collegate alle storie.
- Giochi di gruppo: guessing games, bingo, memory games

## **Destinatari**

Alunni delle classi quinte

## **Tempi**

2° quadrimestre